



スマートフォン開発アプリケーション 最新「Unity」無料ゲームセミナー



参加人数30人限定！

協賛企業



現代のスマートフォンによるゲーム開発現場の多くでは「Unity」というアプリケーションが利用されています。有名なタイトルでは「ケリ姫スイーツ(ガンホーエンターテインメント)」「魔法使いと黒猫のウィズ(COLOPL, inc.)」「百鬼対戦絵巻(株式会社セガ)」「Dead Triggerシリーズ(Madfinger Games)」「Bad Piggies(Rovio)」「Temple Run(imagical Studios)」等、実際にプレイしたことがある方も多いのではないのでしょうか。

Unity最大の特徴はマルチプラットフォームです。1つのプログラムからスマートフォンのiOS(iPhone/iPad)、Androidだけではなく、任天堂Wii・ソニーPS Vita・Play Station3、4・PCのブラウザゲームとしても起動させることができます。

Unity以外にもマルチプラットフォームな開発環境は存在はしますが、再現性や利便性が低く、現状ではUnity以外の選択肢は「無い」言っても過言ではありません。

本セミナーでは、現在のゲーム業界の事情や、Unityを用いたゲーム作成の一連の過程を皆様にレクチャーします。

開催日時: 2014年9月6日(土) 15時~18時

(受付開始 14:30から)

会場: 玉川大学

東京都町田市玉川学園6-1-1

(<http://www.tamagawa.jp/campus/map/access/>)

参加対象: 当協議会に参加している一般会員の学生

参加費: 無料(事前申し込みが必要です)

参加対象: 初心者大歓迎!! ゲーム開発に興味のある方

事前知識: 特にありません。お気軽に参加ください

当日の持ち物: ノートPC ※要事前準備(詳細はご連絡します)

参加申込: <http://ictepc.jp/>

問い合わせ: ICT教育推進協議会事務局 Email: info@ictepc.jp



・Unityには豊富なゲーム素材が無料で提供されています！



・Unityを習得することで、上画面のような3Dゲームが簡単かつ短時間で作成することができます！
皆さんもゲームクリエイターへの一本を踏み出しませんか？